

SÁBADO, 26 DE MARZO 2022

VIDEOJUEGOS, UN PLURIVERSO DONDE TODO EL MUNDO CABE

HORARIO:
DIRECCIÓN:
ORGANIZA:

10-14 HORAS. Presencial y online
Paseo Constitución 6, Zaragoza
Fundación Seminario de Investigación para la Paz
[Zaragoza]

10:00-
10:05

BIENVENIDA AL PLURIVERSO DE LOS VIDEOJUEGOS

M. Carmen Gascón Baquero. Coordinadora del Encuentro. Investigadora en Creatividad y Transformación Social.

10:05-
10:45

VIDEOJUEGOS, EL MAYOR FENÓMENO CULTURAL DEL SIGLO XXI

Isaac López Redondo. Periodista, escritor y profesor en la Facultad de Comunicación de Sevilla.

10:45-
11:20

UN MUNDO DE POSIBILIDADES EN MINECRAFT

Leti Ahumada. Profesora de Coding&Robotics en Brains María Lombillo. Divulgadora educativa de tecnologías y videojuegos.

11:20-11:30

PREGUNTAS Y COMENTARIOS

11:30-12:00

DESCANSO. Tiempo para conversar al aire libre.

12:00-
12:30

VIDEOJUEGOS: UN DISCURSO ARTÍSTICO Y SOCIAL

Javier Calvo. Profesor de Comunicación Audiovisual y del Grado en Desarrollo y Diseño de Videojuegos. Universidad San Jorge. Licenciado en Historia del Arte y en Periodismo.

12:30-
13:00

JUICIOS MORALES: JUGANDO A TOMAR DECISIONES

Sara Wamba. Concept artist. Titulada en Bellas Artes. Animadora 3D.

13:00-
13:30

DE USUARIO A CREADOR: TODOS SOMOS PARTE DEL CAMBIO

Ana Horna Terrón y Raquel García Escobedo. Programadoras Informáticas y Divulgadoras Educativas. Crom Developer S.C.

Javier Veron Mérida y Enrique Martínez Romero. Desarrolladores de videojuegos en Entalto Studios. Doble grado en Ingeniería Informática y Diseño y Desarrollo de Videojuegos.

13:30-
14:00

FIGHTING EN ESPAÑA: EL RENACER DE UNA COMUNIDAD ÚNICA

Toni Piedrabuena. Periodista especializado en videojuegos de 3DJuegos.com.